|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **EYLÜL** | **12-16.09.2022** | **2** | 1.1.1.1. Bilişim teknolojilerini ve İnternet ortamını kullanma ve yönetme sürecinde dikkat edilmesi gereken etik ilkeleri açıklar. 1.1.1.2. Etik ilkelerin ihlali sonucunda karşılaşılacak durumlara örnek verir.  **Atatürk’ün Milli Eğitime verdiği önem**  **15 Temmuz Demokrasi ve Millî Birlik Günü ve Önemi** | **ÜNİTE : 1.1 ETİK, GÜVENLİK VE TOPLUM** | Anlatma,  Soru cevap  gösterip yaptırma | Tahta kalem, Modüller, Bilgisayar |  |
| 1.1.1. Etik Değerler |

s

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **EYLÜL** | **19-23.09.2022** | **2** | 1.1.1.3. Bilişim teknolojileri ve İnternet’i kullanırken etik ilkelerin gerekliliğini sorgular.  1.1.2.1. Bilgi güvenliğinin önemini açıklar. 1.1.2.2. Bilgi güvenliğine yönelik tehditleri açıklar. | **ÜNİTE : 1.1 ETİK, GÜVENLİK VE TOPLUM** | Anlatma,  Soru cevap  gösterip yaptırma | Tahta kalem, Modüller, Bilgisayar |  |
| 1.1.1. Etik Değerler  1.1.2. Bilgi Güvenliği |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **EYLÜL** | **26-30.09.2022** | **2** | 1.1.2.3. Sayısal dünyada kimlik yönetimi konusunda güvenlik açısından yapılması gerekenleri listeler. 1.1.2.4. Kişisel bilgisayar ve ağ ortamında bilgi güvenliğini sağlamaya yönelik işlemleri yürütür. | **ÜNİTE : 1.1 ETİK, GÜVENLİK VE TOPLUM** | Anlatma,  Soru cevap  gösterip yaptırma | Tahta kalem, Modüller, Bilgisayar |  |
| 1.1.2. Bilgi Güvenliği |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **EKİM** | **03-07.10.2022** | **2** | 1.2.1.1. Problem çözme sürecindeki temel kavramları açıklar. 1.2.1.2. Problem türlerini açıklar. 1.2.1.3.Günlük hayatta karşılaştığı problemler için çözüm yolları önerir. | ÜNİTE : 1.2. PROBLEM ÇÖZME VE ALGORİTMALAR | Anlatma,  Soru cevap  gösterip yaptırma | Tahta kalem, Modüller, Bilgisayar |  |
| 1.2.1.Problem Çözme Kavramları ve Yaklaşımlar |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **EKİM** | **10-14.10.2022** | **2** | 1.2.1.4. Bir problemin çözüm adımlarının doğru bir şekilde belirlenmesinin ve sıralanmasının önemini ifade eder. 1.2.1.5. Verilen problem için uygun teknikleri kullanarak çözüm önerisi geliştirir. | **ÜNİTE : 1.2. PROBLEM ÇÖZME VE ALGORİTMALAR** | Anlatma,  Soru cevap  gösterip yaptırma | Tahta kalem, Modüller, Bilgisayar |  |
| 1.2.1.Problem Çözme Kavramları ve Yaklaşımlar |

zz

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **EKİM** | **10-14.10.2022** | **2** | 1.2.2.1. Verilen problemin çözümünde sabitleri ve değişkenleri kullanır. 1.2.2.2. Değişken isimlendirirken uyulması önerilen kuralları açıklar. | **ÜNİTE : 1.2. PROBLEM ÇÖZME VE ALGORİTMALAR** | Anlatma,  Soru cevap  gösterip yaptırma | Tahta kalem, Modüller, Bilgisayar |  |
| 1.2.2.Problem Çözme Süreci |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **EKİM** | **17-21.10.2022** | **2** | 1.2.2.3. Veri türlerini ve aralarındaki farkı açıklar. 1.2.2.4. Veri türlerini problemlerin çözümünde kullanır. | **ÜNİTE : 1.2. PROBLEM ÇÖZME VE ALGORİTMALAR** | Anlatma,  Soru cevap  gösterip yaptırma | Tahta kalem, Modüller, Bilgisayar |  |
| 1.2.2.Problem Çözme Süreci |

z

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **EKİM** | **24-28.10.2022** | **2** | 1.2.2.5. Problem çözme süreçlerinde fonksiyonları kullanır. 1.2.2.6. Problem çözme sürecinde matematiksel, ilişkisel ve mantıksal operatörleri kullanır.  **29 Ekim Cumhuriyet Bayramı ve önemi** | **ÜNİTE : 1.2. PROBLEM ÇÖZME VE ALGORİTMALAR** | Anlatma,  Soru cevap  gösterip yaptırma | Tahta kalem, Modüller, Bilgisayar |  |
| 1.2.2.Problem Çözme Süreci |

z

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **EKİM-KASIM** | **31.10.2022 04.11.2022** | **2** | 1.2.3.1. Verilen problem için uygun teknikleri kullanarak çözümü planlar.1.2.3.2. Verilen problemi alt problemlerine böler. 1.2.3.3. Verilen problemi çözmek üzere farklı algoritmalar tasarlar. | **ÜNİTE : 1.2. PROBLEM ÇÖZME VE ALGORİTMALAR** | Anlatma,  Soru cevap  gösterip yaptırma | Tahta kalem, Modüller, Bilgisayar |  |
| 1.2.3.Problem Çözme Yaklaşımları |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **KASIM** | **07-11.11.2022** | **2** | 1.2.3.4. Algoritmayı analiz ederek sonucunu yordar.  1.2.3.5. Algoritmanın hatalarını giderir. 1.2.3.6. Verilen problemin çözümü için uygun akış şemaları oluşturur.  **10 Kasım Atatürk'ü anma günü ve Atatürk haftası** | **ÜNİTE : 1.2. PROBLEM ÇÖZME VE ALGORİTMALAR** | Anlatma,  Soru cevap  gösterip yaptırma | Tahta kalem, Modüller, Bilgisayar |  |
| 1.2.3.Problem Çözme Yaklaşımları |

**İlk dönemdeki 5 günlük ara tatil (14-18 Kasım 2022)**

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **KASIM** | **21-25.11.2022** | **2** | 1.2.4.1. Verilen bir programı modüllere böler. 1.2.4.2. Farklı modüllerin işlevlerini açıklar.  **24 Kasım Öğretmenler günü ve önemi** | **ÜNİTE : 1.2. PROBLEM ÇÖZME VE ALGORİTMALAR** | Anlatma,  Soru cevap  gösterip yaptırma | Tahta kalem, Modüller, Bilgisayar |  |
| 1.2.4.Programlama Yapısı |

z

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **KASIM-ARALIK** | **28-29-30.11.2022**  **01-02.12.2022** | **2** | 1.2.4.3. Belirli bir problemin çözümü için kullanılan mantıksal yapılarını ayırt eder. 1.2.4.4. Bağlaşım (coupling) ve yapışkanlık (cohesion) kavramlarını açıklar. 1.2.4.5. Problemlerin çözümünde yerel ve global değişkenleri kullanır. | **ÜNİTE : 1.2. PROBLEM ÇÖZME VE ALGORİTMALAR** | Anlatma,  Soru cevap  gösterip yaptırma | Tahta kalem, Modüller, Bilgisayar |  |
| 1.2.4.Programlama Yapısı |

z

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ARALIK** | **05-09.12.2022** | **2** | 1.2.5.1. Doğrusal mantık yapısını açıklar. 1.2.5.2. Doğrusal mantık yapılarını kullanarak algoritma tasarlar. 1.2.5.3. Problemin çözümünde doğrusal mantık yapılarını kullanır. | **ÜNİTE : 1.2. PROBLEM ÇÖZME VE ALGORİTMALAR** | Anlatma,  Soru cevap  gösterip yaptırma | Tahta kalem, Modüller, Bilgisayar |  |
| 1.2.5.Doğrusal Mantık Yapısı İle Problem Çözme |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ARALIK** | **12-16.12.2022** | **2** | 1.2.6.1. Problemin çözümünde karar mantık yapısını kullanır. 1.2.6.2. Olumlu ve olumsuz mantık yapılarını kullanır. | **ÜNİTE : 1.2. PROBLEM ÇÖZME VE ALGORİTMALAR** | Anlatma,  Soru cevap  gösterip yaptırma | Tahta kalem, Modüller, Bilgisayar |  |
| 1.2.6.Karar Yapıları İle Problem Çözme |

z

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ARALIK** | **19-23.12.2022** | **2** | 1.2.6.3. Mantıksal yapıları birbirine dönüştürür. 1.2.6.4. Problemin çözümünde çoklu karar yapılarını kullanır | **ÜNİTE : 1.2. PROBLEM ÇÖZME VE ALGORİTMALAR** | Anlatma,  Soru cevap  gösterip yaptırma | Tahta kalem, Modüller, Bilgisayar |  |
| 1.2.6.Karar Yapıları İle Problem Çözme |

z

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ARALIK** | **26-30.12.2022** | **2** | 1.2.6.5. Karar tabloları oluşturur. 1.2.6.6. Problem çözme süreçlerinde karar yapılarını kullanarak akış şeması oluşturur. | **ÜNİTE : 1.2. PROBLEM ÇÖZME VE ALGORİTMALAR** | Anlatma,  Soru cevap  gösterip yaptırma | Tahta kalem, Modüller, Bilgisayar |  |
| 1.2.6.Karar Yapıları İle Problem Çözme |

z

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **OCAK** | **02-06.01.2023** | **2** | 1.2.7.1. Döngü mantık yapısı içerisinde biriktirme algoritması tasarlar. 1.2.7.2. Döngü mantık yapısı içerisindeki koşulları açıklar. | **ÜNİTE : 1.2. PROBLEM ÇÖZME VE ALGORİTMALAR** | Anlatma,  Soru cevap  gösterip yaptırma | Tahta kalem, Modüller, Bilgisayar |  |
| 1.2.7.Döngü Yapısı İle Problem Çözme |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **OCAK** | **09-13.01.2023** | **2** | 1.2.7.3. Problem çözme süreçlerinde döngü yapılarını kullanarak algoritma tasarlar. 1.2.7.4. Problem çözme süreçlerinde döngü yapılarını kullanarak akış şeması oluşturur. 1.2.7.5. Problem çözümünde döngü yapısını kullanır. | **ÜNİTE : 1.2. PROBLEM ÇÖZME VE ALGORİTMALAR** | Anlatma,  Soru cevap  gösterip yaptırma | Tahta kalem, Modüller, Bilgisayar |  |
| 1.2.7.Döngü Yapısı İle Problem Çözme |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **OCAK** | **16-20.01.2023** | **2** | 1.2.8.1. Belirli bir problem için sıralama algoritması tasarlar. 1.2.8.2. Belirli bir problem için arama algoritması tasarlar. | **ÜNİTE : 1.2. PROBLEM ÇÖZME VE ALGORİTMALAR** | Anlatma,  Soru cevap  gösterip yaptırma | Tahta kalem, Modüller, Bilgisayar |  |
| 1.2.8.Farklı Algoritma Uygulamaları |

**YARIYIL TATİLİ (23 Ocak–03 Şubat 2023)**

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ŞUBAT** | **06-10.02.2023** | **2** | 1.3.1.1.Belirli bir problemi çözmek üzere geliştirdiği algoritmayı metin tabanlı programlama aracını kullanarak hatasız bir programa dönüştürür. | **ÜNİTE : 1.3. PROGRAMLAMA** | Anlatma,  Soru cevap  gösterip yaptırma | Tahta kalem, Modüller, Bilgisayar |  |
| 1.3.1.Programlamanın Temelleri |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ŞUBAT** | **13-17.02.2023** | **2** | 1.3.1.2.Metin tabanlı araçlarda oluşturulan programı çalıştırır. 1.3.1.3.Yapısal ve söz dizimsel kurallara uygun şekilde programlar geliştirir. | **ÜNİTE : 1.3. PROGRAMLAMA** | Anlatma,  Soru cevap  gösterip yaptırma | Tahta kalem, Modüller, Bilgisayar |  |
| 1.3.1.Programlamanın Temelleri |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ŞUBAT** | **20-24.02.2023** | **2** | 1.3.1.4.Değişkenleri ve sabitleri uygun şekilde kullanarak programlar geliştirir. 1.3.1.5.Girdilerin belirlendiği ve çıktıların gözlemlendiği programlar geliştirir. | **ÜNİTE : 1.3. PROGRAMLAMA** | Anlatma,  Soru cevap  gösterip yaptırma | Tahta kalem, Modüller, Bilgisayar |  |
| 1.3.1.Programlamanın Temelleri |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ŞUBAT - MART** | **27-28.02.2023**  **01-03.03.2023** | **2** | 1.3.1.6.Metin tabanlı araçlarda oluşturulan bir programı test eder. 1.3.1.7.Metin tabanlı araçlarda oluşturulan programın hatalarını düzeltir. | **ÜNİTE : 1.3. PROGRAMLAMA** | Anlatma,  Soru cevap  gösterip yaptırma | Tahta kalem, Modüller, Bilgisayar |  |
| 1.3.1.Programlamanın Temelleri |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **MART** | **06-10.03.2023** | **2** | 1.3.2.1.Kontrol yapılarını kullanarak programlar geliştirir. 1.3.2.2.Tekrarlı yapıları kullanarak programlar geliştirir.  **12 Mart İstiklal Marşının kabulü** | **ÜNİTE : 1.3. PROGRAMLAMA** | Anlatma,  Soru cevap  gösterip yaptırma | Tahta kalem, Modüller, Bilgisayar |  |
| 1.3.2.Program Kontrolü |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **MART** | **13-17.03.2023** | **2** | 1.3.2.3.Parametre almayan fonksiyon içeren programlar geliştirir. 1.3.2.4.Parametre alan fonksiyon içeren programlar geliştirir. 1.3.2.5.Değer döndüren fonksiyon içeren programlar geliştirir.  **18 Mart Çanakkale Zaferi** | **ÜNİTE : 1.3. PROGRAMLAMA** | Anlatma,  Soru cevap  gösterip yaptırma | Tahta kalem, Modüller, Bilgisayar |  |
| 1.3.2.Program Kontrolü |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **MART** | **20-24.03.2023** | **2** | 1.3.3.1.Sayısal türde veri tanımlar. 1.3.3.2.Tanımladığı sayısal tipteki veriye ait temel fonksiyonların yer aldığı programları geliştirir. | **ÜNİTE : 1.3. PROGRAMLAMA** | Anlatma,  Soru cevap  gösterip yaptırma | Tahta kalem, Modüller, Bilgisayar |  |
| 1.3.3.Veri Yapıları |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **MART** | **27-31.03.2023** | **2** | 1.3.3.3.Dizgi tipinde veri tanımlar. 1.3.3.4.Tanımladığı dizgi tipindeki veriye ait temel fonksiyonların yer aldığı programları geliştirir. | **ÜNİTE : 1.3. PROGRAMLAMA** | Anlatma,  Soru cevap  gösterip yaptırma | Tahta kalem, Modüller, Bilgisayar |  |
| 1.3.3.Veri Yapıları |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **NİSAN** | **03-07.04.2023** | **2** | 1.3.3.5.Dizi tipinde veri tanımlar. 1.3.3.6.Tanımladığı dizi tipindeki veriye ait temel fonksiyonların yer aldığı programları geliştirir. | **ÜNİTE : 1.3. PROGRAMLAMA** | Anlatma,  Soru cevap  gösterip yaptırma | Tahta kalem, Modüller, Bilgisayar |  |
| 1.3.3.Veri Yapıları |
| **NİSAN** | **10-14.04.2023** | **2** | 1.3.3.7.Farklı veri yapılarını (listeler, sözlükler vb.) kullanarak programlar geliştirir. | **ÜNİTE : 1.3. PROGRAMLAMA** | Anlatma,  Soru cevap  gösterip yaptırma | Tahta kalem, Modüller, Bilgisayar |  |
| 1.3.3.Veri Yapıları |

**İkinci dönemdeki 5 günlük ara tatil (17-20 Nisan 2023)**

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **NİSAN** | **24-28.04.2023** | **2** | 1.3.4.1.Örnek bir dosyanın içeriğini okuyup ekrana yazdıran programı geliştirir. | **ÜNİTE : 1.3. PROGRAMLAMA** | Anlatma,  Soru cevap  gösterip yaptırma | Tahta kalem, Modüller, Bilgisayar |  |
| 1.3.4.Dosya İşlemleri |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **MAYIS** | **02-05.05.2023** | **2** | 1.3.4.2.Bir dosyaya veri yazan program geliştirir. | **ÜNİTE : 1.3. PROGRAMLAMA** | Anlatma,  Soru cevap  gösterip yaptırma | Tahta kalem, Modüller, Bilgisayar |  |
| 1.3.4.Dosya İşlemleri |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **MAYIS** | **08-12.05.2023** | **2** | 1.3.5.1.Çevrimiçi araçları kullanarak belirlenen programlama dilinde ileri uygulamaların yer aldığı özgün proje geliştirir. | **ÜNİTE : 1.3. PROGRAMLAMA** | Anlatma,  Soru cevap  gösterip yaptırma | Tahta kalem, Modüller, Bilgisayar |  |
| 1.3.5.Proje Geliştirme |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **MAYIS** | **15-19.05.2023** | **2** | 1.3.5.1.Çevrimiçi araçları kullanarak belirlenen programlama dilinde ileri uygulamaların yer aldığı özgün proje geliştirir.  **19 Mayıs Atatürk’ü Anma ve Gençlik ve Spor Bayramı**  **Atatürk ve Gençlik** | **ÜNİTE : 1.3. PROGRAMLAMA** | Anlatma,  Soru cevap  gösterip yaptırma | Tahta kalem, Modüller, Bilgisayar |  |
| 1.3.5.Proje Geliştirme |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **MAYIS** | **22-26.05.2023** | **2** | 1.3.5.1.Çevrimiçi araçları kullanarak belirlenen programlama dilinde ileri uygulamaların yer aldığı özgün proje geliştirir. | **ÜNİTE : 1.3. PROGRAMLAMA** | Anlatma,  Soru cevap  gösterip yaptırma | Tahta kalem, Modüller, Bilgisayar |  |
| 1.3.5.Proje Geliştirme |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **MAYIS- HAZİRAN** | **29-30-31.05.2023**  **01-02.06.2023** | **2** | 1.3.5.2.Proje geliştirme sürecinde iş birlikli olarak görev alır. | **ÜNİTE : 1.3. PROGRAMLAMA** | Anlatma,  Soru cevap  gösterip yaptırma | Tahta kalem, Modüller, Bilgisayar |  |
| 1.3.5.Proje Geliştirme |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **HAZİRAN** | **05-09.06.2023** | **2** | 1.3.5.2.Proje geliştirme sürecinde iş birlikli olarak görev alır. | **ÜNİTE : 1.3. PROGRAMLAMA** | Anlatma,  Soru cevap  gösterip yaptırma | Tahta kalem, Modüller, Bilgisayar |  |
| 1.3.5.Proje Geliştirme |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **HAZİRAN** | **11-16.06.2023** | **2** | 1.3.5.2.Proje geliştirme sürecinde iş birlikli olarak görev alır. | **ÜNİTE : 1.3. PROGRAMLAMA** | Anlatma,  Soru cevap  gösterip yaptırma | Tahta kalem, Modüller, Bilgisayar |  |
| 1.3.5.Proje Geliştirme |
|  |  |  |  |  |  |  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **NOT: İşbu Ünitelendirilmiş Yıllık Ders Planı;**   * Talim ve Terbiye Kurulu Başkanlığı’nın **27.04.1998 tarih ve 64 karar sayılı, 2488 sayılı** Tebliğler Dergisi’nde yer alan ‘‘**ATATÜRKÇÜLÜK’’** konularına yer verilmiştir. * **Öğrenme—Öğretme Yöntem ve Teknikleri**, ***‘‘2022—2023 Eğitim—Öğretim Yılı Sene Başı Zümresi’’*** dikkate alınarak hazırlanmıştır. * Talim ve Terbiye Kurulu Başkanlığı’nın **Ağustos 2003 tarih ve 2551 sayılı** Tebliğler Dergisi’nde yayımlanan **“ Millî Eğitim Bakanlığı Eğitim ve Öğretim Çalışmalarının Plânlı Yürütülmesine İlişkin Yönerge “**esas alınarak bu yönergede yer alan formatta hazırlanmıştır. * **19/01/2018 tarih 23 Sayılı Ortaöğretim Bilgisayar Bilimi Dersi (Kur 1, Kur2) Öğretim Programı**na göre hazırlanmıştır. | |
| Onur ALTUNTAŞ  **Bilişim Teknolojileri Öğretmeni** | **07 / 09 / 2022**  **UYGUNDUR.**  Ülvi Ziya AKBABA  **Okul Müdürü** |